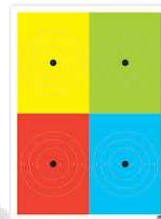


Brasileiro Rápido e Preciso TDT

ABRANGÊNCIA: NACIONAL
FORMATO: ONLINE

Descrição do Alvo

- O alvo é dividido em 4 quadrantes, com fundo nas cores: (Alvo 4 Cores Teste Polícia Federal)
 - Amarelo (superior esquerdo)**
 - Verde (superior direito)**
 - Vermelho (inferior esquerdo)**
 - Azul (inferior direito)**
- Cada quadrante contém um alvo concêntrico com zonas circulares numeradas de 5, 4 e 3.
- O centro preto equivale a **5 pontos** (a quantidade de acertos será usada para desempate).



Pontuação

- Centro (preto): **5 pontos**
- Anel 5: **5 pontos**
- Anel 4: **4 pontos**
- Anel 3: **3 pontos**
- Fora do anel: **0 pontos**

Regras da Competição

Categorias:

- CP** - Armas Curtas de Calibre Permitido;
- CR** - Armas Curtas de Calibre Restrito;
- LRP** - Armas Longas de Alma Raiada de Calibre Permitido;
- LRR** - Armas Longas de Alma Raiada de Calibre Restrito.
- LLP** - Armas Longas de Alma Lisa de Calibre Permitido;
- LLR** - Armas Longas de Alma Lisa de Calibre Restrito.

Número de Tiros:

- Cada competidor faz **1 tiro por cor**, totalizando **4 tiros** por rodada.

Rodadas:

Categorias (CP, CR; LRP; LRR)

- 2 rodadas por atirador.
- Total de **8 tiros** por competidor.

Categorias (LLP; LLR)

- 1 rodada por atirador. Uso do Timer para aferição do tempo de execução.
- Total de **4 tiros** por competidor.

Brasileiro Rápido e Preciso

TDT

Pontuação Máxima:

- Armas Curtas (CP; CR)

- Máximo por rodada: **20 pontos**
- Máximo Geral: **40 pontos**

- Armas longas Raiada (LRP; LRR)

- Máximo por rodada: **20 pontos**
- Máximo Geral: **40 pontos**

- Armas longas Lisa (Permitidas e Restritas), sendo considerado os 2 melhores impactos em cada cor.

- Máximo por rodada: **40 pontos**
- Máximo Geral: **40 pontos**

Distancia:

- Armas curtas: 10m
- Armas longas: 15m

Execução:

- Armamento: Alimentado e carregado;
- Posição Inicial: Arma empunhada á 45°;
- Início: Após o Sinal sonoro comandado pelo árbitro;
- Ordem de engajamento dos alvos: Amarelo; Verde; Vermelho; e Azul;
- Término: Após o Sinal sonoro comandado pelo árbitro.

Armas longas de alma lisa:

- **Apenas uma rodada com 4 disparos;**
- Os disparos serão **cronometrados**;
- A aferição dos impactos será considerada os 2 melhores impactos em cada quadrante.
- A munição utilizada deve ser a **Chumbo 7 ½**.
- Em caso de empate, prevalece o menor tempo de execução.

Tempo

- Máximo de **10 segundos por rodada**.
- No caso de **armas longas de alma raiada permitida DE REPETIÇÃO** (*pump, bolt ou lever action*), o tempo máximo será de 20 segundos por rodada.

Categorias	Tiros por Rodada	Rodadas	Pontuação Máxima	Distância
CP	4	2	40	10
CR	4	2	40	10
LRP	4	2	40	15
LRR	4	2	40	15
LLP	4	1	40	15
LLR	4	1	40	15

Brasileiro Rápido e Preciso TDT

CrITÉrios de Desempate:

1. Maior número de acertos no centro preto.
2. Melhor pontuação na última rodada.
3. Melhor pontuação na primeira rodada.
4. Melhor pontuação no quadrante Amarelo; depois no Verde, no Vermelho e no Azul.

Penalidades:

- Tiro fora do quadrante designado: 0 pontos.
- Disparo antes do comando: menos 5 pontos.
- Disparo após o tempo da rodada: menos 5 pontos.
- Mais de um tiro no mesmo quadrante (cor) em uma mesma rodada: menos 5 pontos.
- Disparos além do previsto: Desconsidera-se os melhores acertos em quantidade igual ao número de disparos além do permitido.

Disposições gerais:

- A munição é de responsabilidade de cada atleta;
- Em caso de pane, o competidor deve saná-la dentro do tempo de prova, não havendo acréscimo de tempo;
- Em caso de dúvidas de procedimentos, deve-se adotar o regulamento técnico do TDT.

Inscrições

- Pelo Shooting House
- Valor por arma R\$ 30,00
- Repasse 50% Liga Nacional (até o dia 28 de cada mês)

Calendário

Estarão disponíveis as datas abaixo para realização das competições, o clube poderá escolher quando realizará as competições de acordo com o seu calendário:

• Calendário 2025

- 01/08/2023 a 20/08/2025
- 01/09/2025 a 20/09/2025
- 01/10/2025 a 20/10/2025
- 01/11/2025 a 20/11/2025
- 01/12/2025 a 20/12/2025

Brasileiro Rápido e Preciso

TDT

Súmula (disponível no Shooting House)



FEDERAÇÃO DE TIRO DE DEFESA TÁTICO DO RIO DE JANEIRO - FTDT/RJ

5ª Etapa Rápido e Preciso. TDT

Tiro de Aptidão Técnica

ZONAS	AMARELO	VERDE	VERMELHO	AZUL
MOSCAS				
5				
4				
3				
MISS				
PENALIDADE				
PONTUAÇÃO				
UC				

PONTUAÇÃO FINAL				
DQ				

DIVISÃO	
CATEGORIA	

NOME*		DATA*	
ARMA (Fabr.)*		LOCAL	
ARMA (Modelo)*		MAT	
ARMA (Número)*		CPF	
ARMA (Calibre)*		CR*	
MUNIÇÃO (Qtd)*		GTE	

Ass. Competidor*

Ass. RO*